**Horkovzdušný balón**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| V tomto tutoriálu se seznámíte s možnostmi galerie Transformace a použitím výplní. | | |
| **1.** | **Nakreslení obrysu balónu** | |
|  | **1.1.** | image1Nejprve se nakreslete kružnici doprostřed stránky. Pro další úpravy převeďte kružnici na křivky. Vyberte si **Tvarovací nástroj** a zvolte dolní bod kružnice. |
|  | | |
|  | **1.2.** | image2Tažením zvoleného bodu vytvořte z kružnice tvar balónu a vyplňte ho vhodnou barvou a tenké orámování. |
|  | | |
| **2.** | **Vytvoření pruhů** | |
|  | **2.1.** | image3Pruhy vytvoříte ze základního tvaru pomocí transformací. V galerii **Transformace** nastavte šířku na 80% původní hodnoty, a klikněte na button ok. |
|  | | |
|  | **2.2.** | image4Nyní máte vytvořenou zúženou kopii původního objektu. |
|  | | |
|  | **2.3.** | image5Obdobným způsobem vytvořte další kopie v šíři 58%, 35% a 12%. |
|  | | |
|  | **2.4.** | image6Nyní vyplňte pruhy barvami a odstraňte obrysy. |
|  | | |
| **3.** | **Vytvoření prostorového dojmu** | |
|  | | |
|  | **3.1.** | image7Nejsnadnější cestou k vytvoření prostorového dojmu je použití transparentní kruhové výplně. Vytvořte kopii původního tvaru balónu a vyplňte jí tmavě modrou barvou. |
|  | | |
|  | **3.2.** | image8V galerii **Průhlednost** zvolte kruhovou a po kliknutí na talčítko **Editace** a nastavte následující parametry: střed průhlednosti posuňte na 30% v horizontálním i vertikálním směru. Přechod průhlednosti nastavte od 25% v počátku do úplné průhlednosti (100%) a její střed na pozici 32. |
|  | | |
|  | **3.3.** | image9Po aplikování průhlednosti bude obrázek vypadat takto: |
|  | | |
| **4.** | **Kresba balonového koše** | |
|  | | |
|  | **4.1.** | image10Nyní nakreslíme jednoduchý balonový koš ze 3 obdélníků se zakulacenými rohy a úchytná lana jako jednoduché čáry. |
|  | | |
| **5.** | **Modrá obloha** | |
|  | | |
|  | **5.1.** | image11Oblohu vytvoříte pomocí obdélníku s fraktálovou výplní. Nejprve nakreslete obdélník a v galerii **Výplň** zvolte Bitmapová. Kliknutím na tlačítko Fraktál... se zobrazí dialog pro bastavení parametrů fraktálu. Vyberte modrou a bílou barvu fraktálu. Klikejte na tlačítko **Generovat nový** dokud si nevyberete vhodnou výplň. |
|  | | |
|  | **5.2.** | image12Po aplikace fraktálu na obdélník ho posuňte zcela dozadu - stisknutím Ctlr+PageDown nebo volbou z menu Objekty | POřadí objektů | Úplně dolů. A nový balón je na obloze! |