

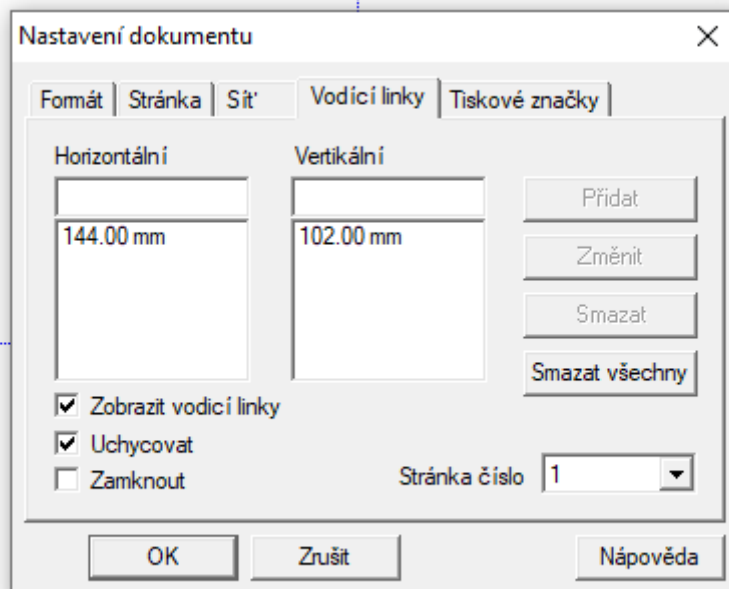
Hodinky – postup – Zoner Callisto



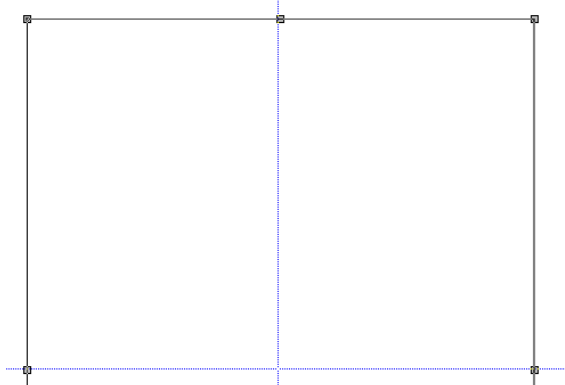
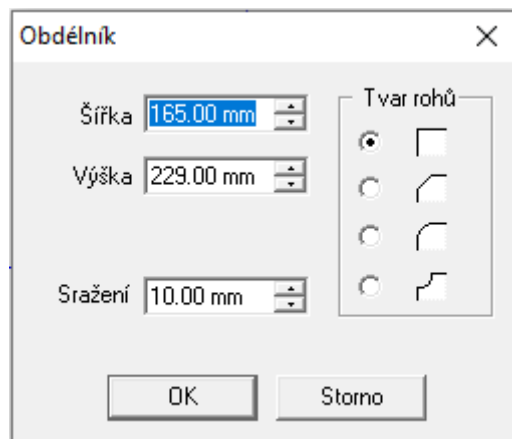
1. Kresba obrysu hodinek.
2. Kresba knoflíku hodinek.
3. Kresba číselníku.
4. Kresba minutové a sekundové stupnice.
5. Kresba vyrytého obvodu číselníku.
6. Kresba ručiček.
7. Kresba datového pole.

1. Kresba obrysu hodinek.

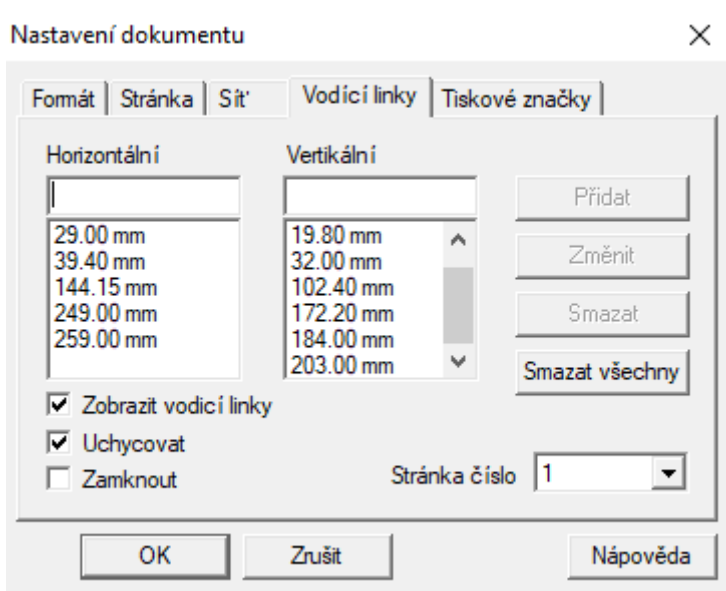
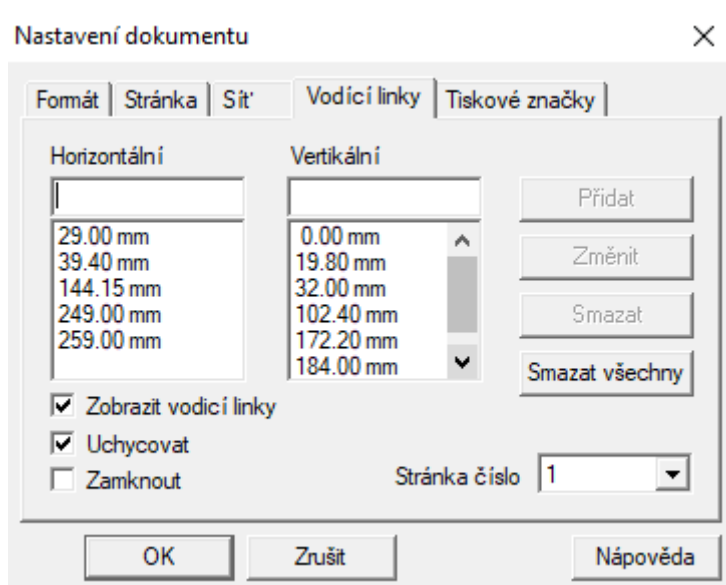
- vodící linky

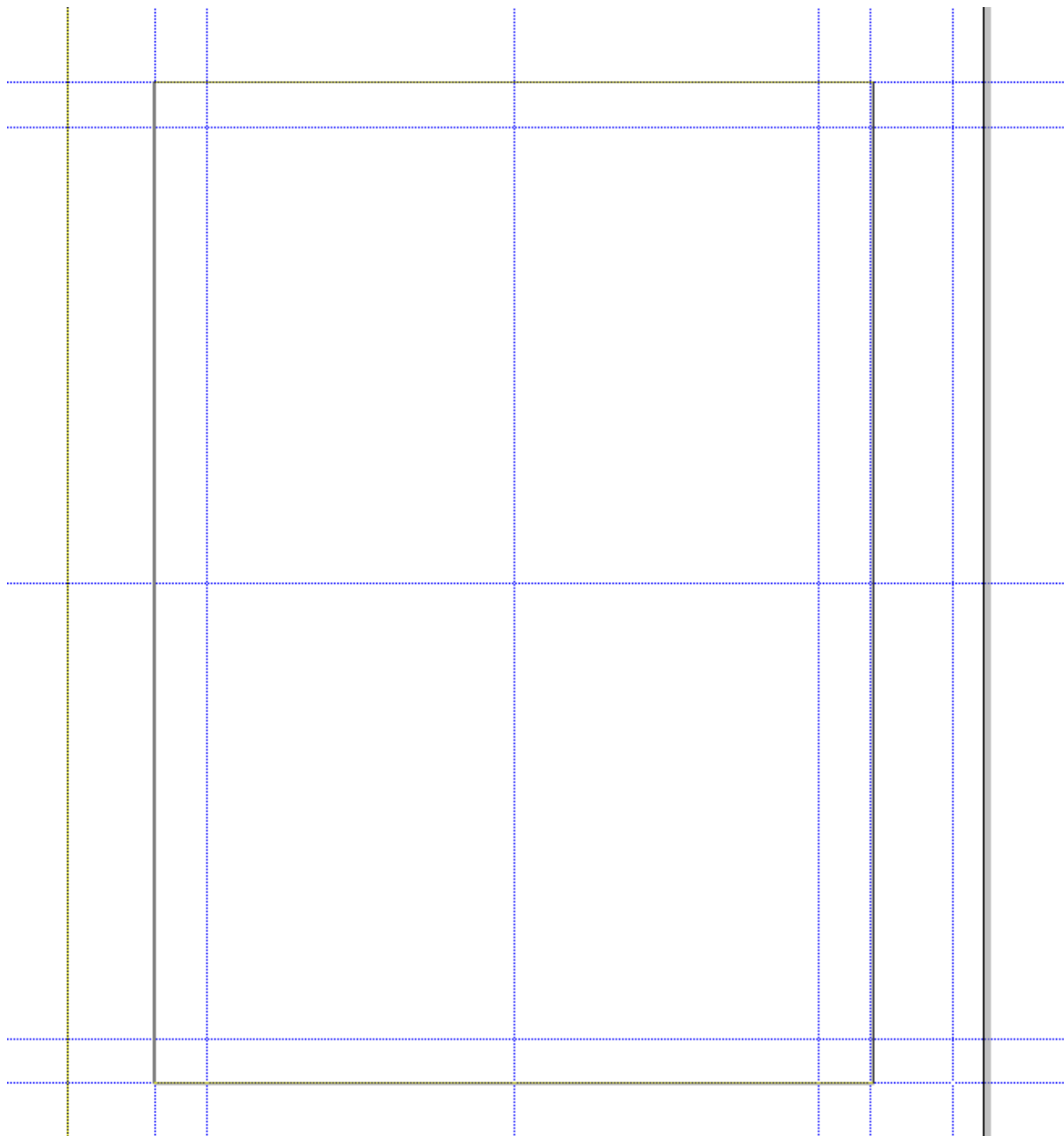




Nakreslete obdélník o rozměrech 165 x 229 mm doprostřed stránky.

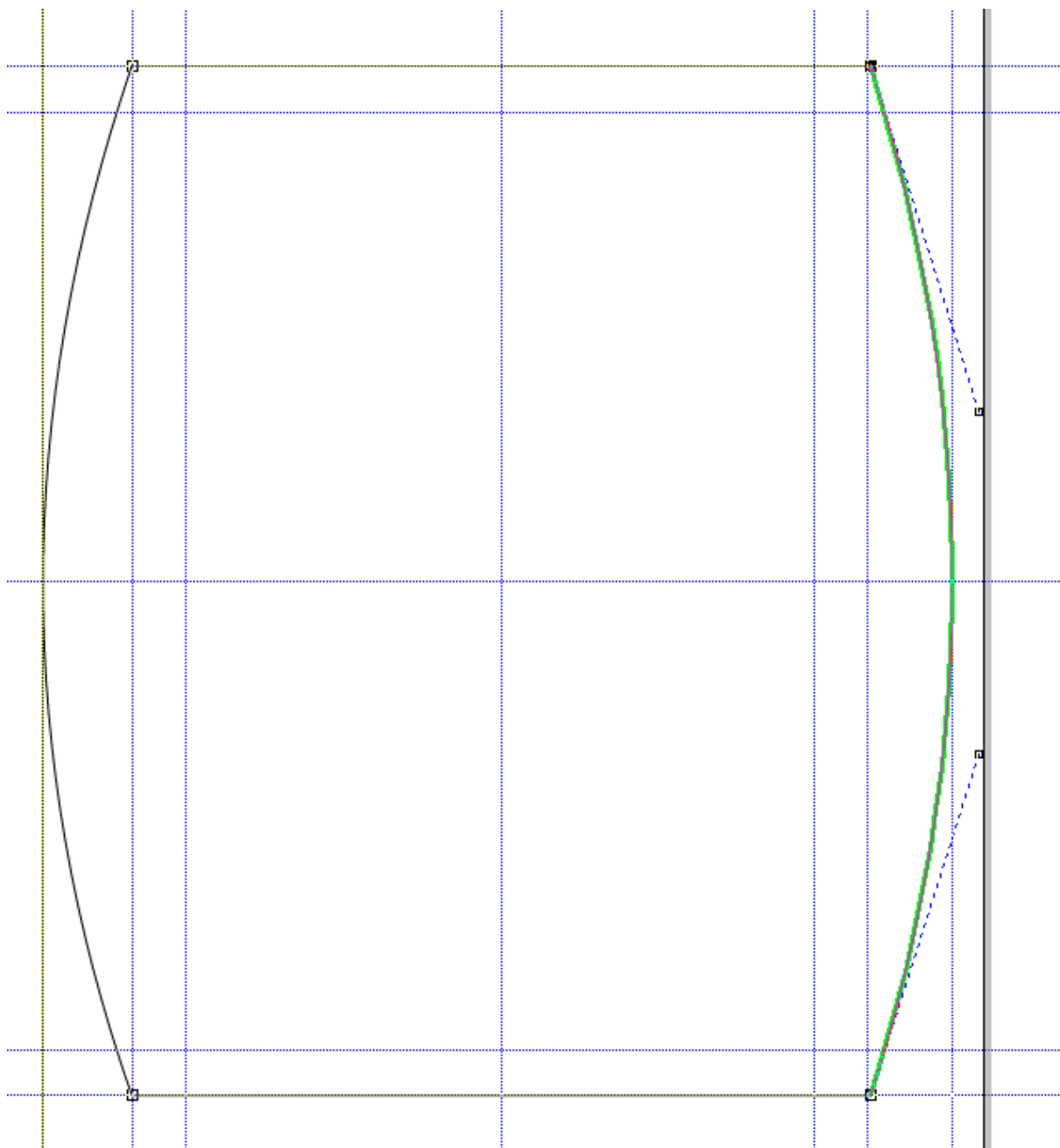


Nyní vytvořte další vodící linky a sice na souřadnicích, které vidíte na obrázku.






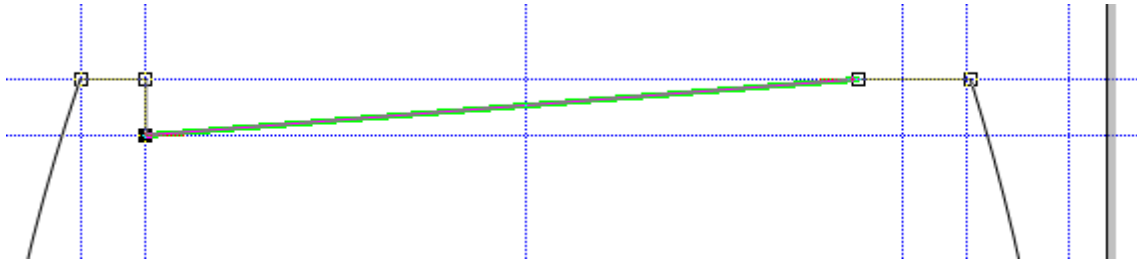
Rozbijte obdélník na křivky []. Přepněte do režimu Tvarování objektů, vyberte levou stranu obdélníka a změňte ji na Bézierovu křivku []. Klepněte na řídicí body křivky a přesuňte je o 19 mm doleva.



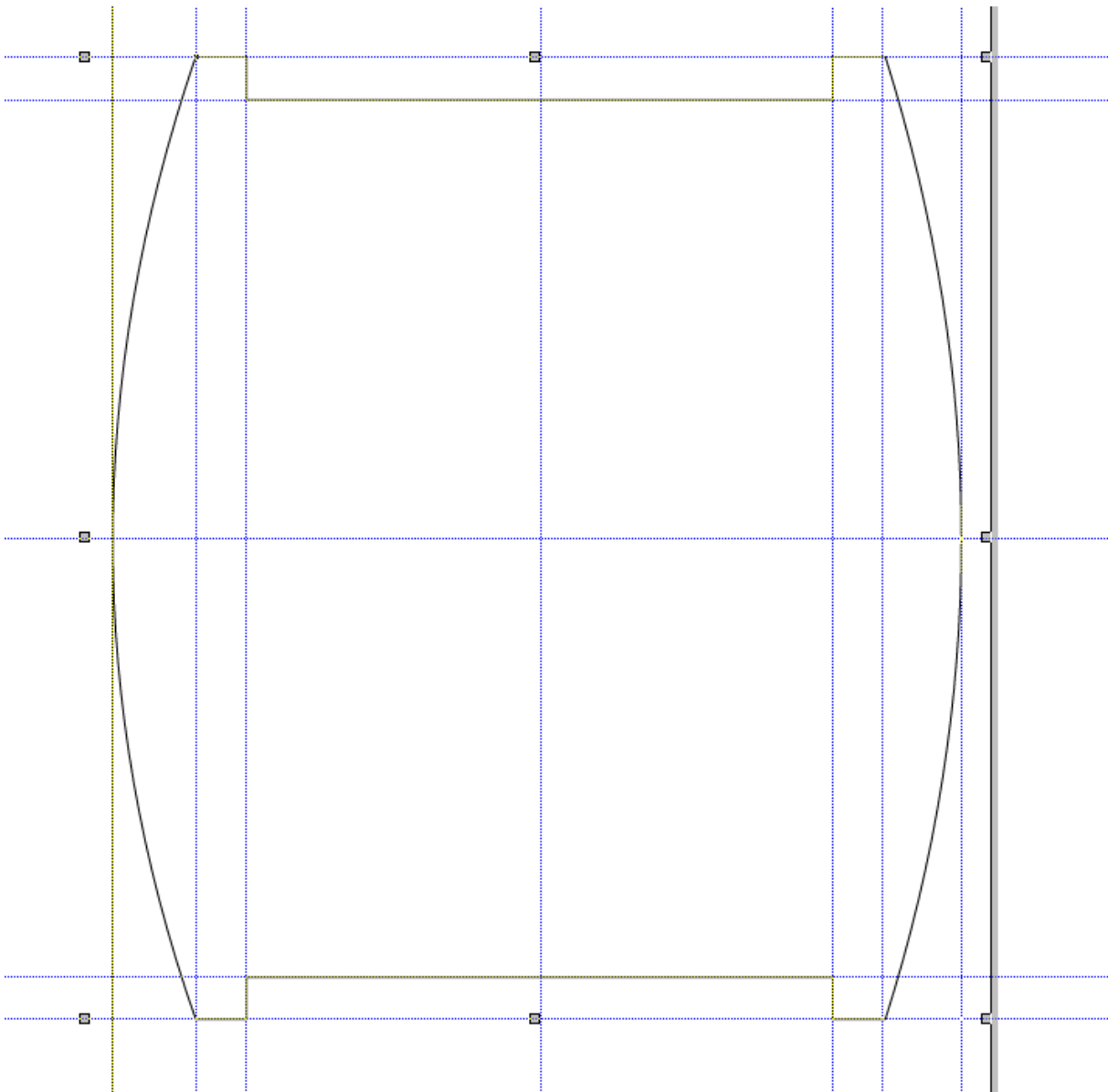
Přejděte opět do režimu Tvarování objektů a
vyberte vrchní stranu objektu. Klepněte na
tlačítko



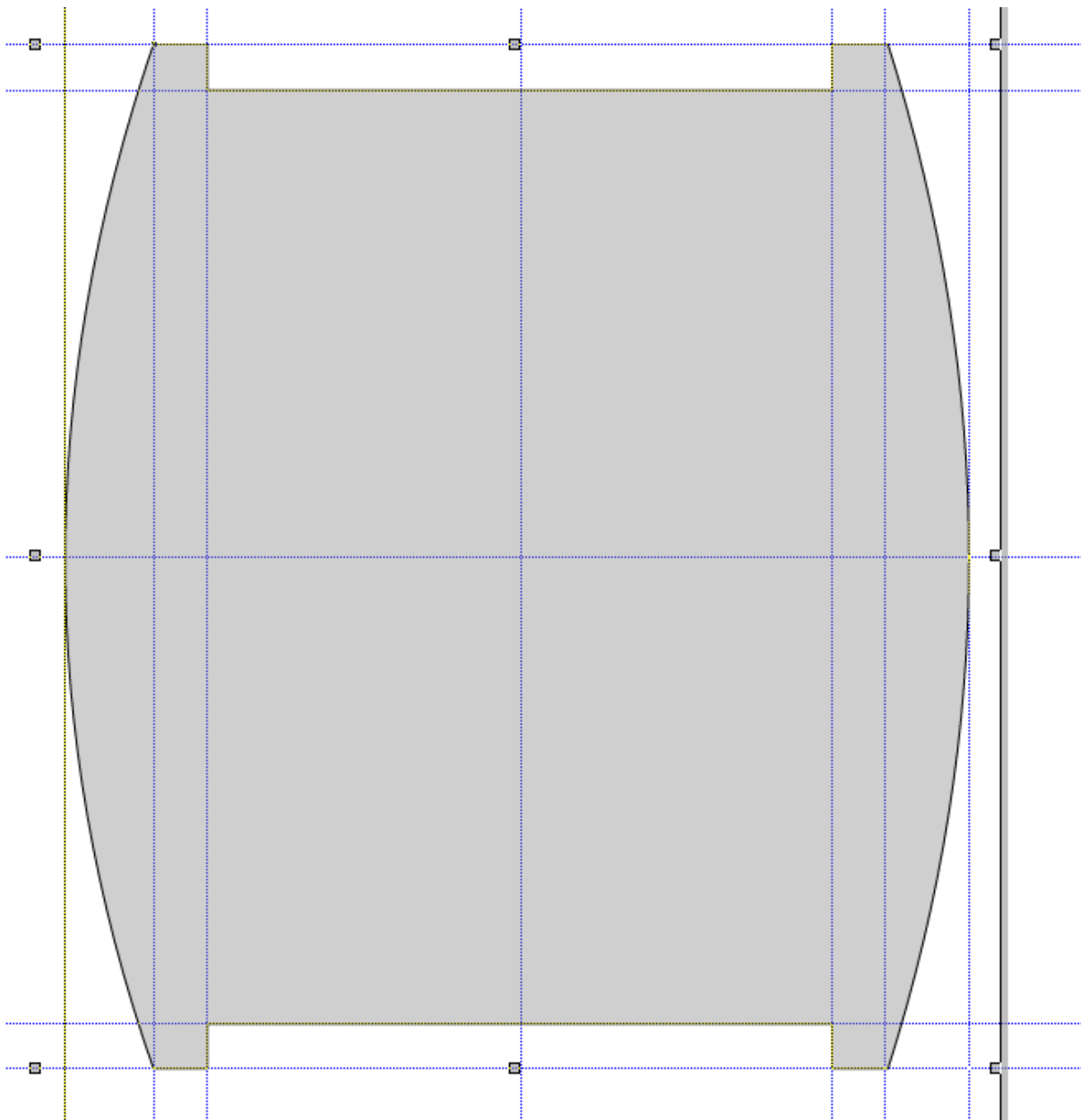
[]. a přidejte tak na linku čtyři uzly. Klepněte na každý z těchto bodů a přesuňte
jej od průsečíků vodících linek podle obrázku.



Stejný postup použijte na spodní stranu hodinek.

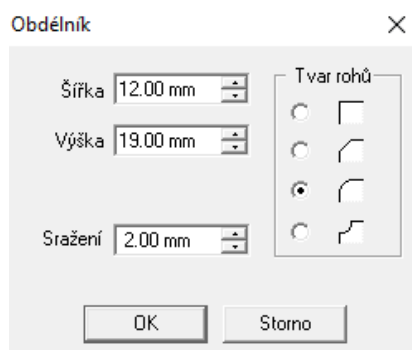


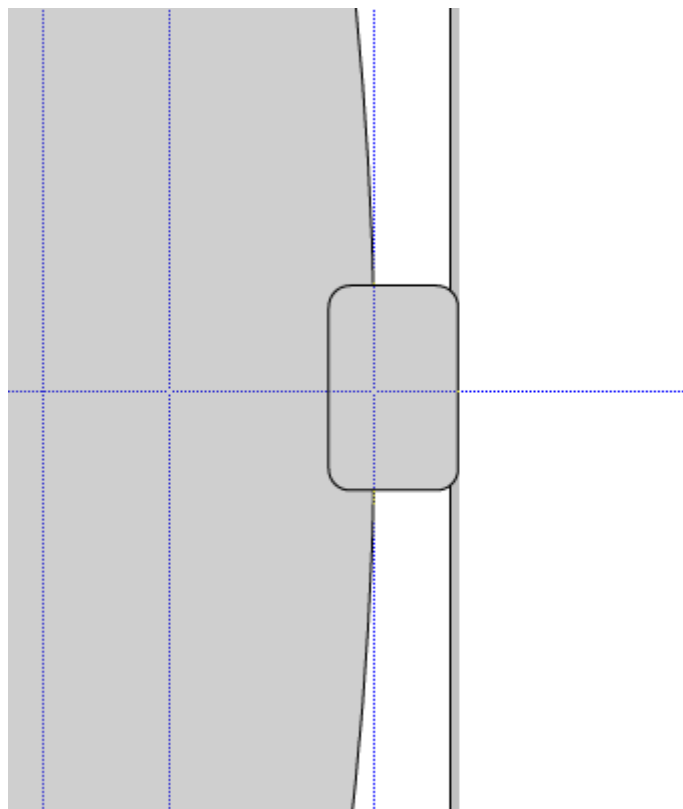
- Vyplňte pracovní výplní



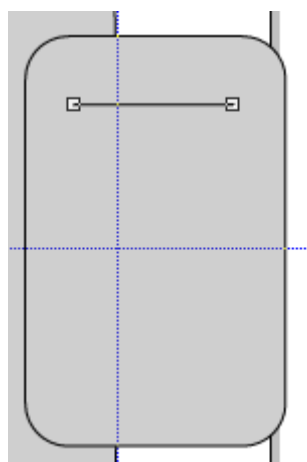
2. Kresba knoflíku hodinek.

Vytvoříme knoflík z obdélníka o velikosti 12 mm. 19 mm. se zaoblenými rohy o poloměru 2 mm.
Barva pera bude šedá

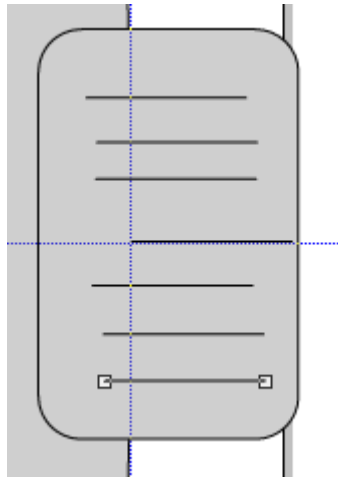




Nyní nakreslete několik linek, které budou znázorňovat na knoflíku drážkování. Na to, jak nakreslit skupinu několika stejně dlouhých a stejně vzdálených čar, existuje několik postupů. Jeden z nich si zde ukážeme. Nakreslete vodorovnou linku dlouhou cca 7 mm.



Rozkopírujte linku ještě 6x jejím přemístováním při stisknutí klávese Ctrl. Můžete umístit prostřední ze skupiny linek (třetí) tak aby se dotýkala pravého okraje knoflíku. Souřadnice Y vrchní a spodní linky by měly odpovídat zamýšlenému vrchnímu a spodnímu okraji knoflíku.



. Protože ruční umístění těchto linek by bylo časově náročné, použijte galerie Zarovnění objektů a Rozmístění objektů.

